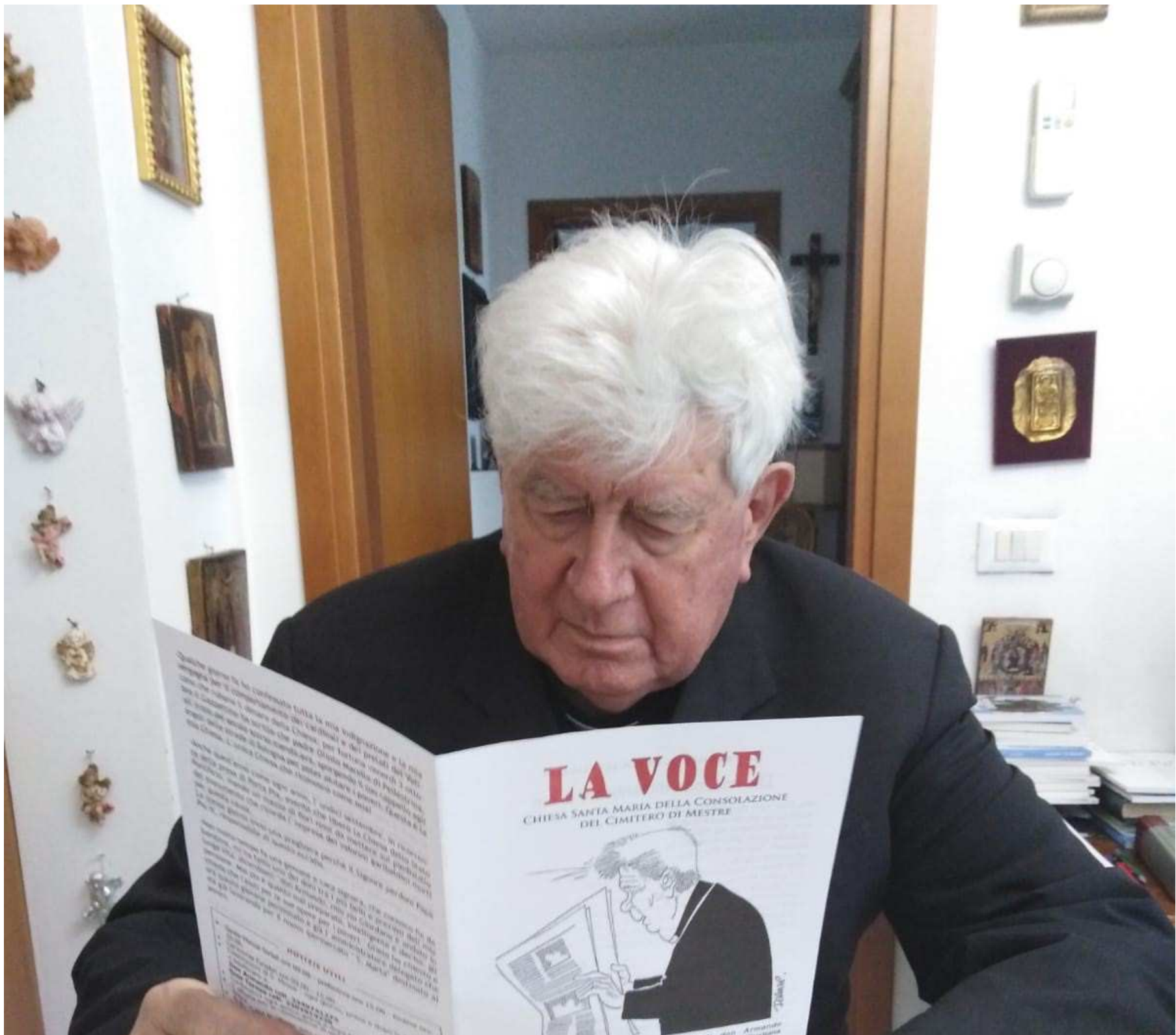


Anno 2
n° 48

LA VOCE

28 Nov.
2021

CHIESA SANTA MARIA DELLA CONSOLAZIONE
DEL CIMITERO DI MESTRE



Comunicazioni e riflessioni settimanali di don Armando Trevisiol, guida spirituale di questa piccola Comunità Cristiana

IL MESSAGGIO DI QUESTA DOMENICA

**Se l'opportunità non bussava costruisci una porta.
(Berle)**

UNA PERLA DI SAGGEZZA

PUBBLICANO

La preghiera fatta con ardore e nella difficoltà è la preghiera che sale fino al cielo.

E perché tu sappia che le preghiere hanno più possibilità di essere esaudite quando sono dette nell'angoscia, ascolta ciò che dice l'autore sacro: "Ho gridato al Signore nella mia angoscia ed egli mi ha esaudito".

Manchi di sicurezza? Al contrario, è una grande sicurezza e un grande vantaggio credere di mancare di un motivo di sicurezza: proprio com'è vergogna e condanna credere che ci sia ragione di essere sicuri di sé.

Quando tu avessi compiuto tutte le buone azioni immaginabili, ed anche se la tua coscienza non ti rimproverasse nulla, quando tu credessi d'avere ogni ragione d'essere sicuro di te, allora tu perderesti ogni beneficio della preghiera.

Al contrario, anche se la tua coscienza è carica del peso di innumerevoli peccati, quando tu sia convinto di essere l'ultimo degli uomini, allora potrai rivolgerti a Dio in tutta sicurezza.

(San Giovanni Crisostomo)

MORALE DELLA FAVOLA

GIOCARE CON DIO

Un giorno, un uomo si fermò in mezzo ad un gruppo di ragazzi che giocavano in un cortile. L'uomo si mise a far capriole e ogni sorta di buffonate per far divertire i ragazzi. La madre di uno dei ragazzi osservava dalla finestra. Dopo un po' scese in cortile e si avvicinò a suo figlio.

“Ah! Costui è veramente un santo”, gli disse. “Figlio mio, vada da lui”.

L'uomo pose una mano sulla spalla del ragazzo e gli chiese: “Mio caro, che cosa vuoi fare?”

“Non lo so” rispose il ragazzo. “Che cosa vuoi che io faccia?”

“Devi essere tu a dirmi che cosa avresti voglia di fare”.

“Oh, a me piace giocare”.

“E allora, vuoi giocare con il Signore?”

Il ragazzo rimase interdetto, senza sapere che cosa rispondere. Allora il santo soggiunse: “Se tu riesci a giocare con il Signore, farai la cosa più bella che si possa fare. Tutti prendono Dio talmente sul serio da renderlo mortalmente noioso. Gioca con Dio, figliolo. È un compagno di gioco incomparabile”.

IL POTERE DEL PENSIERO

Un pellegrino camminava per un sentiero di campagna, quando sul margine di esso, tra l'erba, scorse qualcosa, forse un sasso, dalla forma strana.

“È un serpente, pensò”.

Il serpente si srotolò, scattò e lo morse a morte.

Un altro pellegrino camminava per quel sentiero, anche lui scorse il sasso dalla forma strana.

“È un uccello”, pensò.

In un frullo d’ali, l’uccello volò via.

Un automobilista restò con una gomma a terra su una strada buia e solitaria. Scese dall’auto, ma si accorse di non avere in macchina il cric. Stava per lasciarsi prendere dalla disperazione, quando vide un lumicino in lontananza: era una casa colonica.

Si avviò a piedi in quella direzione, e intanto cominciò a rimuginare: “E se nessuno venisse ad aprire? E se non avessero un cric? E se quel tizio non me lo volesse prestare anche se ce l’ha?”

A ogni angosciosa domanda la sua agitazione cresceva, e quando finalmente raggiunse la casa colonica, e il contadino gli aprì, era talmente fuori di sé che gli sferrò un pugno gridando: “Tieniti pure il tuo schifoso cric!”

Ti piaccia o no, sono i tuoi pensieri a tracciare la rotta del viaggio che si chiama vita.

NOTIZIE UTILI

- Sante Messe: feriali ore 09.00 - prefestiva ore 15.00 - festiva ore 10.00.
- Cerimonie funebri ore 09.00 - 15.00.
- Per le celebrazioni di S. Messe - ogni giorno, prima della S. messa o telefonare a:
Don Armando cell. 3349741275
Suor Teresa cell. 3382013238
- Confessioni ogni giorno prima e dopa la S. Messa.
- L’offerta per la celebrazione di una S. messa è assolutamente libera.
- N.B.: Tutte le offerte date per qualsiasi motivo nella chiesa del cimitero sono interamente devolute per le opere di carità.
- Don Armando: Centro don Vecchi, via dei 300 Campi 6.